بطاقة تحدي ستيم

تحدي متجر الفصل

استخدام الآلة الحاسبة في طرح الأعداد — الرياضيات — الصف السادس الابتدائي

المجموعة: ..... الأعضاء: .....

لدينا متجر صغير في الفصل فيه أدوات مدرسية، والزبائن يشترون ويحتاجون لمعرفة الباقي من النقود

المهمة: صمم مجموعتك بطاقات أسعار وأدوات، واستخدم الآلة الحاسبة لحساب الباقي من النقود بعد كل عملية شراء

الشروط

- استخدم أعدادًا من 1 إلى 20 فقط
- يجب استخدام الآلة الحاسبة في كل عملية
- كل فرد في المجموعة يجب أن يضغط الأزرار مرة واحدة على الأقل

الأدوات

آلة حاسبة · بطاقات أسعار · نقود ورقية تعليمية · أدوات مدرسية بسيطة

مراحل التصميم الهندسي

اسأل	ماذا يحتاج الزبون ليعرف الباقي من نقوده بعد الشراء؟
تخيّل	تخيلوا كيف يحسب صاحب المتجر الباقي بسرعة
خطّط	حددوا الأسعار والمبلغ الذي يدفعه الزبون
نفّذ	نفذوا عملية الشراء واحسبوا الباقي بالآلة الحاسبة
حسّن	تحققوا من الناتج وصححوا أي خطأ

سلّم التقدير

المعيار	متميز	جيد	بحاجة لدعم
استخدام الآلة الحاسبة	يستخدم الأزرار بالترتيب الصحيح دائمًا	يستخدم الأزرار بالترتيب الصحيح غالبًا	يحتاج مساعدة في ترتيب الأزرار
دقة الناتج	الناتج صحيح في كل المحاولات	الناتج صحيح في معظم المحاولات	الناتج يحتاج تصحيحًا متكررًا
التعاون	يشارك بفعالية ويساعد زملاءه	يشارك بشكل جيد	يحتاج تشجيعًا للمشاركة